

Der Noobschutz

Geschrieben von: Mornaira

Donnerstag, den 25. November 2010 um 14:40 Uhr -

Jeder Pirat, der neu die Meere besegelt hat am Anfang vollen Noobschutz. Schrittweise wird er dann in den harten Alltag als Pirat auf See eingeführt.

Stufe 1 - 0 bis 499 XP (Erfahrung)

Von 0 bis 499 XP kann ein neuer Spieler weder einen anderen Piraten angreifen, noch angegriffen werden (Stufe 1). In dieser Zeit kann er sich mit den grundlegendsten Funktionen vertraut machen.

Stufe 2 - 500 bis 2.499 XP (Erfahrung)

Von 500 bis 2.499 XP ist der Spieler angreifbar (von jedem anderen Piraten versenkbar), hat aber Schutz durch den Fluchtfaktor, verliert keinerlei Schiffsladung, erhält keine Niederlage ins Profil und sein Schiff bleibt unbeschädigt, sollte er ein Duell gegen einen anderen Piraten verlieren. Gewinnt ein Spieler in dieser Stufe ein Schiffsduell, erhält er Beute, XP für das Schiffsduell und sein Schiff erleidet Schaden und muss im Trockendock repariert werden.

Stufe 3 - 2.500 bis 9.999 XP (Erfahrung)

Von 2.500 bis 9.999 XP (Stufe 3) erhält der Spieler im Profil eine eingetragene Niederlage, wenn er gegen einen anderen Piraten verliert, sein Schiff nimmt keinen Schaden, er verliert keine Schiffsladung. Bis einschliesslich dieser Stufe ist die Anzahl der Duelle zwischen zwei Piraten bei denen mindestens einer noch Teil dieser Sicherheitsstufe (neuer Noobschutz) steckt, auf ein Duell pro innerhalb von 24 h beschränkt.

Der Noobschutz

Geschrieben von: Mornaira

Donnerstag, den 25. November 2010 um 14:40 Uhr -

Stufe 4 - 10.000 bis 24.999 XP (Erfahrung)

Von 10.000 bis 24.999 XP (Stufe 4) verliert der Pirat im Falle einer Niederlage keine Ladung, er erhält eine Niederlage im Profil und sein Schiff nimmt Schaden. Für den Sieger des Duells ist alles unverändert, d.h. er bekommt einen Sieg ins Profil und erhält Beute.

Zudem ist ab sofort der Fluchtfaktor für alle Piraten, die nicht mehr im ersten Leben sind komplett abgeschafft. Die neuen Spieler werden über die jeweilige Noobschutz-Stufe, in der sie sich gerade befinden per System-PN informiert, sobald sie eine neue Stufe erreicht haben.

Unter **Pirat, Logbuch** findet ihr in welcher Stufe des neuen Noobschutzes sich euer Pirat gerade befindet.

Das Angreifen und Versenken eines um mehr als 3 Klassen kleineres Schiff, welches im 1. Leben ist, gibt keinen Sieg im Profil, kostet aber Leben und bringt dem Opfer keine Niederlage.

Desweiteren wurde um Noobbashing zu verhindern der Fluch des Davy Jones auf die Meere entsandt (siehe Fluch des Davy Jones).

Der Noobschutz

Geschrieben von: Mornaira

Donnerstag, den 25. November 2010 um 14:40 Uhr -
