

Die Kolonien

Geschrieben von: Mornaira

Dienstag, den 23. November 2010 um 20:54 Uhr - Aktualisiert Dienstag, den 11. Oktober 2011 um 07:09 Uhr

Maximal kann ein Pirat zehn Kolonien besitzen und seine Hauptinsel. Wieviele Kolonien, der Pirat besitzen kann ist abhängig von den SP (Schlachtpunkten), welche er besitzt. Im folgenden werde ich immer die Abkürzung SP in der Erklärung verwenden. In Stufen unterteilt, sieht das also wie folgt aus:

1. Stufe - $SP < 500 = 1$ Insel

2. Stufe - $SP \geq 600 = 2$ Inseln

3. Stufe - $SP \geq 2.000 = 3$ Inseln

4. Stufe - $SP \geq 6.000 = 4$ Inseln

5. Stufe - $SP \geq 13.000 = 5$ Inseln

6. Stufe - $SP \geq 25.000 = 6$ Inseln

7. Stufe - $SP \geq 50.000 = 7$ Inseln

8. Stufe - $SP \geq 100.000 = 8$ Inseln

9. Stufe - $SP \geq 150.000 = 9$ Inseln

10. Stufe - $SP \geq 200.000 = 10$ Inseln

Die Kolonien

Geschrieben von: Mornaira

Dienstag, den 23. November 2010 um 20:54 Uhr - Aktualisiert Dienstag, den 11. Oktober 2011 um 07:09 Uhr

Da die Anzahl der Kolonien, welche man besitzen kann, von den Schlachtpunkten abhängig ist, verliert man einen Teil der Kolonien, die man am Ende eines Lebens haben kann, wenn der aktuelle Charakter stirbt. Tritt der Erbe, dann die Nachfolge an, wird die Kolonienanzahl an dessen Schlachtpunkte angeglichen.

Die auf der jeweiligen Kolonie produzierten Rohstoffe werden auf deiner Hauptinsel automatisch eingelagert:

Die automatische Produktion erfolgt jeweils um 6, 12, 18 und 24 Uhr errechnet aus allen Inselvorkommen mal drei.

Kolonien sind durch andere Piraten eroberbar und klaubar, d.h. bei erfolgreicher Eroberung wechseln sie den Besitzer. Im Kriegsfall spielt der Kolonieraub eine besondere Rolle (näheres unter **Diplomatie => Die Kriege**).