

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

~ **Das Startschiff bei Spielbeginn ist das kleinste und schnellste ~ Die Pinasse**
□ **(Schiffsklasse 1) ~**



Kanonenanzahl: 6

maximal mögliche Kanonenart: Sperber

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 15 Sekunden pro Seemeile (15 sek./sm)

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: Null

Laderaum: 5.000 Ladeeinheiten

Preis: 2.500 Gold (da du damit das Spiel startest, entfällt es für dich)

VP (Verteidigungspunkte): 10.000

~ Die Schaluppe ☐ (Schiffsklasse 2) ~



Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

Kanonenzahl: 8

maximal mögliche Kanonenart: Culverine

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 20 Sekunden pro Seemeile (20 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 500 XP

Laderaum: 6.000 Ladeeinheiten

Preis: 7.500 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 14.833

~ Die Brigg ☐ (Schiffsklasse 3) ~



Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

Kanonenanzahl: 12

maximal mögliche Kanonenart: 18 - Pfünder

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 25 Sekunden pro Seemeile (25 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 2.500 XP

Laderaum: 8.000 Ladeeinheiten

Preis: 17.500 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 25.216

~ **Die Bark** □ (Schiffsklasse 4) ~



Kanonenanzahl: 16

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

maximal mögliche Kanonenart: Geschuetz

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 30 Sekunden pro Seemeile (30 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 10.000 XP

Laderaum: 12.000 Ladeeinheiten

Preis: 40.000 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 38.665

~ **Die Fleute** □ (Schiffsklasse 5) ~



Kanonenanzahl: 20

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

maximal mögliche Kanonenart: 32 - Pfuender

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 35 Sekunden pro Seemeile (35 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 25.000 XP

Laderaum: 24.000 Ladeeinheiten

Preis: 100.000 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 56.064

~ **Die Fregatte (Schiffsklasse 6)** ~



Kanonenanzahl: 24

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

maximal mögliche Kanonenart: Carronade

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 40 Sekunden pro Seemeile (40 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 75.000 XP

Laderaum: 36.000 Ladeeinheiten

Preis: 250.000 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 78.490

~ **Die Karavelle (Schiffsklasse 7)** ~



Kanonenanzahl: 28

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

maximal mögliche Kanonenart: 64 - Pfuender

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 45 Sekunden pro Seemeile (45 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 200.000 XP

Laderaum: 64.000 Ladeeinheiten

Preis: 400.000 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 107.270

~ **Die Karacke (Schiffsklasse 8)** ~



Kanonenanzahl: 32

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

maximal mögliche Kanonenart: Moerser

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 50 Sekunden pro Seemeile (50 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 400.000 XP

Laderaum: 121.000 Ladeeinheiten

Preis: 750.000 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 144.048

~ **Die Galeone (Schiffsklasse 9)** ~



Kanonenanzahl: 36

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

maximal mögliche Kanonenart: Bombenkanone

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 55 Sekunden pro Seemeile (55 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 700.000 XP

Laderaum: 121.000 Ladeeinheiten

Preis: 1.500.000 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 190.864

~ **Die Kriegsgaleone (Schiffsklasse 10)** ~



Kanonenanzahl: 40

Die Schiffe

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 07:47 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 20. Dezember 2014 um 12:46 Uhr

maximal mögliche Kanonenart: Bombenkanone

Geschwindigkeit (ohne Tuning): 60 Sekunden pro Seemeile (60 sek./sm)

XP (Erfahrung) die nötig ist zum Navigieren: 1.000.000 XP

Laderaum: 121.000 Ladeeinheiten

Preis: 2.500.000 Gold

VP (Verteidigungspunkte): 250.244