

Hafenaufbau

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 10:11 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 14. Oktober 2017 um 15:26 Uhr

Der allererste Schritt ist natürlich einen Hafen zu gründen.

Folgende Reihenfolge beim Aufbau eines Hafens wäre empfehlenswert. Natürlich kann man den Hafen auch beliebig anders aufbauen.

1. Kontrollposten
2. Werft
3. Kleiner Aussichtsturm
4. mittlerer Aussichtsturm
5. großer Aussichtsturm
6. Lagerkontore mit den Baracken im Wechsel bis auf Level 10
7. Freudenhaus
8. Spelunke
9. Kartenstube (alle Stufen nacheinander im Wechsel zu den Kontoren und Baracken je nach dem was gebraucht wird)

Hafenaufbau

Geschrieben von: Mornaira

Mittwoch, den 24. November 2010 um 10:11 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 14. Oktober 2017 um 15:26 Uhr

10. weitere Lagerkontore mit Baracken im Wechsel wieder bis auf Level 10

11. Produktionsgebäude:

* kleine Erzmine

* kleine Fischerhütte

* kleine Holzfällerhütte

* kleine Plantage

* kleiner Steinbruch

=> abhängig von dem was Hafen produziert

12. Kriegshalle (alle 3 Stufen nacheinander)

13. Handelsplatz